



Módulo de auto aprendizaje N°4
Tema: "Diseños tecnológicos"



Objetivo: Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias.



Instrucciones: Observa, lee y luego realiza las actividades propuestas.

Recuerda: La tecnología es todo lo que ha creado el ser humano y nos ha ayudado a satisfacer nuestras necesidades hasta día de hoy. Por ejemplo: un celular, el computador, la cocina, la bicicleta, el lápiz, un cuaderno, la ropa, los muebles, los juguetes, etc.

I. En estos 2 recuadros, diseña (dibuja) 2 objetos tecnológicos que satisfacen tus necesidades a diario. (Por ejemplo: un celular, la cama, el televisor, la ropa, etc.) Posteriormente en cada uno de ellos debes completar el recuadro adjunto.

1.

Nombre: _____

¿Cómo es su forma?	¿Cómo funciona?	¿De qué materiales está hecho?	¿Qué problema o necesidad resuelve?

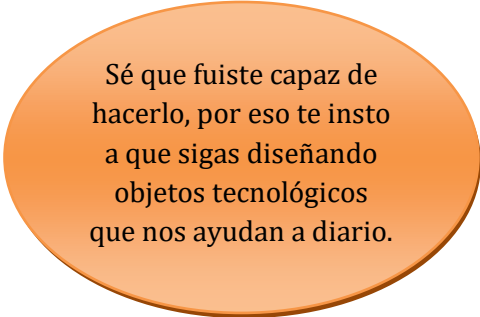
2. Nombre: _____

¿Cómo es su forma?	¿Cómo funciona?	¿De qué materiales está hecho?	¿Qué problema o necesidad resuelve?

II. Con la ayuda de un adulto en casa, verifica si lo que hiciste está correcto.

III. Finalmente responde esta autoevaluación marcando la opción que corresponda luego de haber revisado tus respuestas.

Indicador	Sí	No
¿Logré diseñar al menos 2 objetos tecnológicos?		
¿Logré completar la información para cada diseño?		
¿Identifiqué los aportes que nos brindan los objetos que dibujé?		



Sé que fuiste capaz de hacerlo, por eso te insto a que sigas diseñando objetos tecnológicos que nos ayudan a diario.