



Módulo de auto aprendizaje N°5

Tema: "Objetos tecnológicos"



Objetivo: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas; desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC explorando y transformando productos existentes.



Instrucciones: Observa, lee y luego realiza las actividades propuestas.

La tecnología es todo lo que ha creado el ser humano y nos ha ayudado a satisfacer nuestras necesidades hasta día de hoy. Por ejemplo: un celular, el computador, la cocina, la bicicleta, el lápiz, un cuaderno, la ropa, los muebles, los juguetes, etc.

En esta oportunidad debes realizar el diseño de 1 objeto tecnológico que tú utilizas a diario para satisfacer tus necesidades y el de los demás.

Ten en cuenta que... El **diseño es una disciplina de anticipación**, es por ello que el **dibujo** constituye una herramienta muy valiosa e irremplazable durante el proceso de creación.

- I. En este recuadro, diseña (dibuja) un objeto tecnológico que satisface tus necesidades a diario. Debe ser el objeto tecnológico que más utilizas. Posteriormente debes completar el recuadro adjunto.

1.

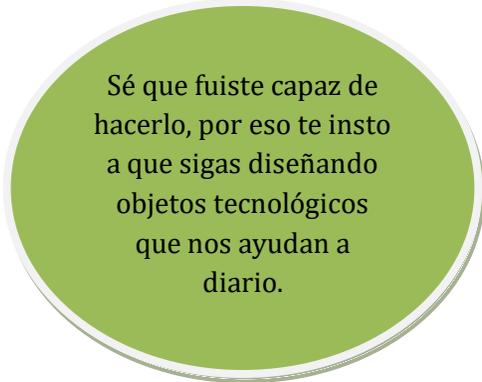
Nombre del objeto tecnológico: _____

¿Cómo es? 4 características	¿Cómo funciona?	¿De qué materiales está hecho?	¿Qué problema o necesidad resuelve?
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	

II. Con la ayuda de un adulto en casa, verifica si lo que hiciste está correcto.

III. Finalmente responde esta autoevaluación marcando la opción que corresponda luego de haber revisado tus respuestas.

Indicador	Sí	No
¿Logré diseñar el objeto tecnológico?		
¿Logré completar la información para el diseño?		
¿Identifiqué los aportes que me brinda el objeto que dibujé?		



Sé que fuiste capaz de hacerlo, por eso te insto a que sigas diseñando objetos tecnológicos que nos ayudan a diario.