

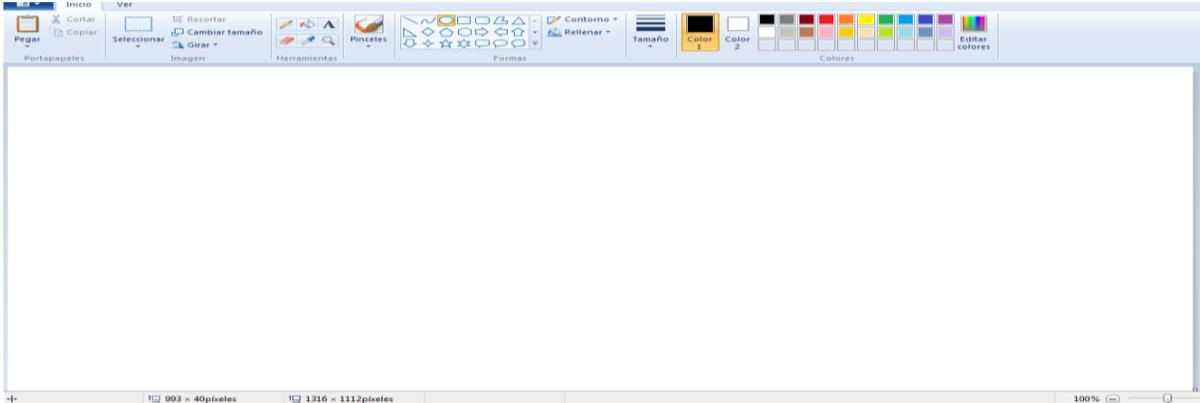


Módulo de auto aprendizaje N°16
Tema: "Paint" Parte III

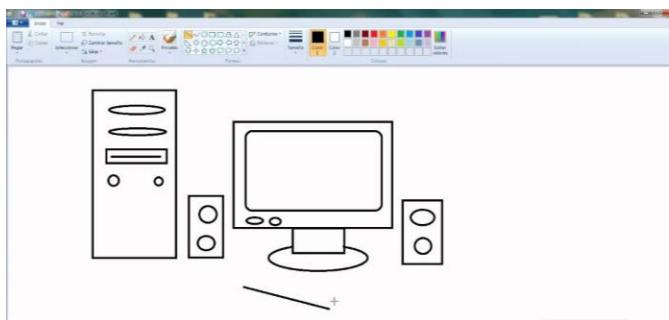
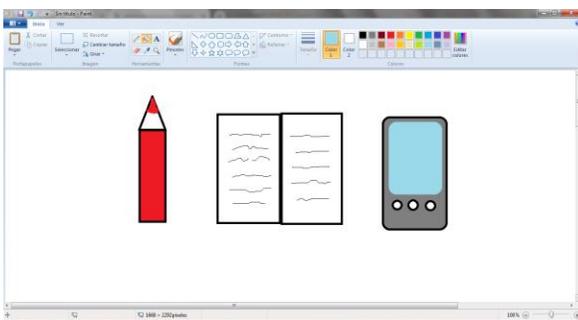
Objetivo: Insertar figuras en Paint, colorearlas y formar el diseño de objetos tecnológicos simples.

Instrucciones: Observa, lee y luego realiza las actividades propuestas.

Paint en tu computador:



1. Para poder responder este módulo, vuelve a revisar tus módulos n°1 al 3.
2. En Paint junto a la ayuda de un adulto, debes insertar a lo menos 6 figuras. Para ello, en la parte superior de herramientas, encontrarás las figuras. Debes elegir las que más te gustan. Las seleccionas haciendo un click en cada una y sin soltar el mouse pégalas en la hoja de bloc. Posteriormente, en la barra de herramientas hay un barril de pintura, haces click en él y eliges los colores que desees pintar en cada figura.
3. Con las figuras elegidas, debes crear objetos tecnológicos que usas a diario, ejemplo: celular, lápices, cuaderno, computador, vasos, platos, televisor, etc. Algunos de estos objetos satisfacen nuestras necesidades y nos simplifican la vida para nuestro bienestar.
4. Debes diseñarlo y usar toda tu creatividad.
5. Este es un ejemplo de lo que puedes crear en Paint:



- I. Con la ayuda de un adulto en casa, verifica si lo que hiciste está correcto. **En el caso que no tuvieras computador para realizar esta actividad, no te angusties. Puedes crear objetos tecnológicos dibujándolos en un cuaderno.**
- II. Finalmente recuerda lo aprendido, marcando con una X lo correspondiente en cada recuadro:



Indicador	Sí	No
¿Sé para qué sirve Paint?		
¿Logré insertar figuras?		
¿Pude colorear mis figuras insertadas?		
¿Logré formar objetos tecnológicos en Paint?		