



Módulo de autoaprendizaje N°20
Tema: Tecnología y ciudadanía

OBJETIVO: Analizar el impacto de la tecnología en el ejercicio de la ciudadanía por medio de fuentes.

Antes de empezar contextualicemos.

La sociedad de la información es aquella en la cual las tecnologías que facilitan la creación, distribución y manipulación de la información juegan un papel importante en las actividades sociales, culturales y económicas debe estar centrada en la persona, integradora y orientada al desarrollo, en que todos puedan crear, consultar, utilizar y compartir la información y el conocimiento, para que las personas, las comunidades y los pueblos puedan emplear plenamente sus posibilidades en la promoción de su desarrollo sostenible y en la mejora de su calidad de vida.



Revisa el video disponible en el enlace y luego responde

<https://www.youtube.com/watch?v=GLNQEZ3e10Q>

¿Cómo se relaciona la sociedad de la información y la tecnología?

¿Cómo se relaciona la sociedad de la información y la ciudadanía?



La zona de confort y sus efectos

La comunicación líquida se basa en la capacidad de percibir las relaciones de forma análoga a la de los medios tecnológicos: suprimir, agregar o bloquear. El spam, la limitación de caracteres en los mensajes, entre otras herramientas que tienden a que los usuarios reproduzcan este comportamiento, obteniendo los mismos efectos en su vida diaria fuera de las plataformas sociales. Se trata de un sistema que Lozano (2017), caracteriza por una rápida modificación en la forma de interactuar que no deja espacio a la costumbre, presionando una constante búsqueda de actualización para formar parte de un grupo.

En tanto, la burbuja de información o "burbuja filtro" hace eco de una de las cualidades de la herramienta digital: la capacidad de filtrar todo el contenido de la red presentando al usuario solo aquel que sea de su agrado. Lo que en sentido general sería una ventajosa forma de operar termina en una lamentable supresión de información importante ante la presencia de contenido popular o más consultado. Mesa, menciona al respecto que:

En la práctica, dos usuarios que realicen la misma búsqueda no obtendrán idénticos resultados porque su comportamiento y perfil en la web ha sido diferente. Nuestra "burbuja de filtro" no permite abarcar la complejidad de información que existe en la red de una forma transparente. Se centra en lo que "nos gusta" conocer y deja fuera lo que quizás nos convendría saber (p.2).

La burbuja funciona como un importante sistema de entrada y salida de información, lo que a su vez representa un potencial para formar una idea de lo que sucede en el entorno como también de ignorar otra parte de todo el contenido que se encuentra disponible en la web. Las personas suponen que la información que reciben y a la que tienen más fácil acceso en motores de búsqueda es exactamente la misma que recibe el resto de personas.

Cirera José Manuel (2018) *La zona de confort en Zygmund Bauman: La trampa de los nuevos medios de comunicación digital.*

Según la fuente ¿Qué es la comunicación líquida?
¿Qué beneficios y riesgos conlleva?

¿Qué rol tiene la ciudadanía en relación con la comunicación líquida?



TIC'S y movimientos ciudadanos

Dentro del campo específico del uso de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) en los movimientos sociales, se ha observado que Internet, en tanto medio de comunicación, potencia el fortalecimiento de la movilización ciudadana, como lo ha demostrado el caso de los zapatistas en México a partir de 1994 (Castells, 1997). Otro ejemplo es el uso de las TIC en las protestas protagonizadas por la Red Ciudadana para la Abolición de la Deuda Externa en Seattle, Estados Unidos, en 1999 (Llistar, 2001). Las protestas globales contra la invasión a Irak en 2003, fueron también potenciadas por los blogs de guerra y análisis político, y por el amplio uso de las TIC en la coordinación y convocación de las actividades de protesta (Tilly & Wood, 2010). En el año 2004, la telefonía digital fue protagonista del fenómeno llamado "Pásalo", parte del movimiento español de protesta por el manejo del gobierno de los atentados del 11 de marzo (Salido, 2006). Dos años después, los estudiantes y las estudiantes de Chile usaron ampliamente los "fotologs" para instalar sus demandas y denunciar el abuso policial, conectando más de 4 mil kilómetros de geografía, incluyendo la Isla de Pascua en medio del Pacífico (Costa, 2008; Domedel & Peña y Lillo, 2008).

En tanto, el servicio de videos de Youtube fue el medio elegido por los canadienses en 2008 para realizar una masiva campaña de financiación de una escuela indígena en el norte del país (Tilly & Wood, 2010).

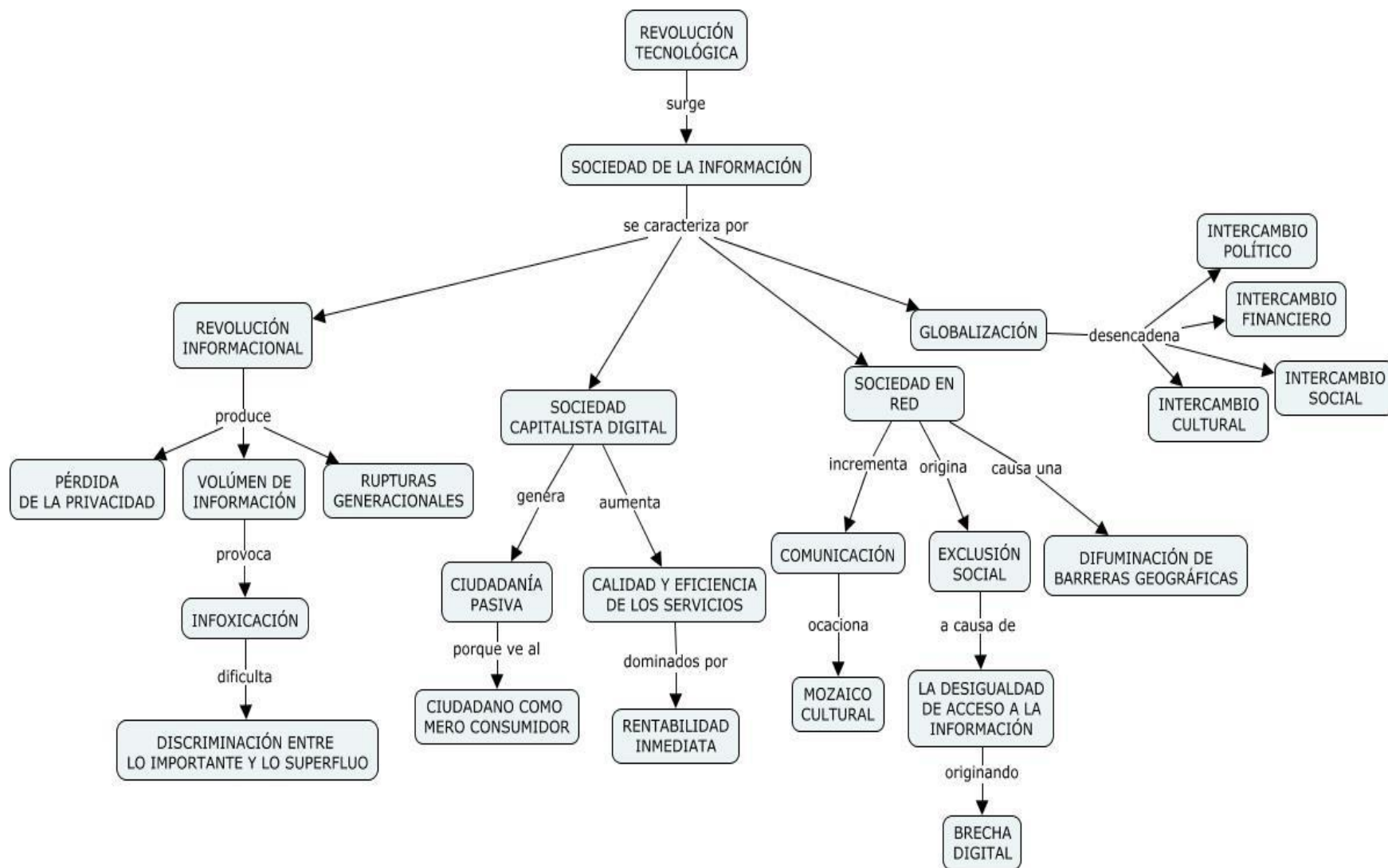
Estos estudios de caso evidencian cómo Internet "se presenta hoy en día como el único medio masivo, libre y potencialmente democrático, sin control ni monopolios de intereses privados ni públicos, un espacio social para el desarrollo social y movilización" (Paseta, 2001, p. 22); transformando de este modo el espacio público, puesto que "las preocupaciones en la comunidad hoy se traspasan a lo virtual" (Martínez, 2011, p. 24).

En el caso de su utilidad en la movilización social, Internet ofrece mayor posibilidad de circulación de la información, convirtiéndose así en un canal eficaz (Paseta, 2001), siendo parte de las apuestas organizativas, participativas y de empoderamiento de los movimientos sociales (Valderrama, 2008).

Valderrama, Lorena (2013) *Jóvenes, ciudadanía y Tecnologías de Información y Comunicación*.

Según la fuente ¿Cuál es el aporte de las TIC'S a la ciudadanía?

¿Qué beneficios y que riesgos pueden traer las TIC'S al ejercicio de la ciudadanía?





Actividad: Identifica las ideas centrales de las fuentes leídas y luego crea un meme por cada idea, relacionando tecnología, ciudadanía y sociedad del conocimiento.

Pasos para hacer un meme:

1. Abre Canva

2. Descarga Canva en tu ordenador o tu dispositivo móvil. Puedes obtener la app de forma gratuita desde App Store o Play Store. Luego, inicia sesión y busca «Meme» en la herramienta de búsqueda.

3. Busca una plantilla

4. Explora la biblioteca de Canva, que cuenta con plantillas de memes para cualquier tema. Para que sea más fácil encontrar lo que buscas, añade palabras clave que describan el tema o el estilo que buscas. Haz clic en la plantilla que te guste para utilizarla en el editor.

5. Prueba las funciones

6. La biblioteca de Canva cuenta con millones de imágenes de archivo, fotos, iconos, pegatinas, globos de diálogo y mucho más. Con la práctica función de animación, escoge qué tipo de estilo quieres para tus elementos: Paneo, Subir, Rodar y muchos más. También puedes añadir clips de audio o vídeo.

7. Personaliza tu meme

8. ¿Ya has pensado lo que quieres diseñar? ¡Perfecto! Sube tus propias imágenes, fotos y trabajos. Escoge tu propio estilo de fuente, fondo y esquema de colores. Además, puedes combinar elementos de otras plantillas.

9. Guarda y comparte

10. ¿Te gusta cómo ha quedado el diseño? Descarga y guarda el archivo como PNG, JPG o GIF. Compártelo en Facebook, Instagram y otras plataformas de redes sociales directamente desde Canva. Edita tu diseño cuando quiera





Solucionario:

- La/el estudiante explica que la tecnología permite el desarrollo de la sociedad de la información al acercarla a la comunidad, afectando de esta manera la ciudadanía.
- La/el estudiante explica que la comunicación liquida corresponde al hecho de extrapolar el mundo digital a las relaciones sociales, lo cual bloquea y genera limitantes al tipo de información que se accede.
- La/el estudiante crea un meme relacionando la tecnología y la ciudadanía.



Auto evaluación

Indicador	Logrado	No logrado
Realicé todos los ejercicios por mí misma(o)		
Identifiqué las ideas centrales de los textos leídos		
Relacioné la tecnología y la ciudadanía a partir de la sociedad de la información		
Relacione la ciudadanía y la tecnología a partir de los aportes y limitantes que genera.		
Reflexioné sobre mi rol como ciudadano y el correcto uso de las TIC'S en la obtención de la información		
Utilicé información de las fuentes como evidencia en mis argumentos		