JUEGO N°1 -- 1° BÁSICO

Juego n°1 atrapa las moscas.

Una persona comenzará en medio de dos extremos. Tras cada sonido de silbato los compañeros deberán cruzar de un extremo a otro sin ser atrapado. A medida que el compañero vaya capturando estos estudiantes ya capturados deberán ayudar y colaborar para atrapar a los demás faltantes.

Progresión 2°BÁSICO Generar variantes en los desplazamientos, a un pie, saltando ambos pies juntos.

Zona Azul (espacio delimitado)

Flechas: Dirección por donde se moverán los estudiantes. (Movimiento)

Cruces negras: Personas tratando de capturar a sus compañeros (Atracador de moscas)

Rectas naranjas: Lugar donde comenzarán los compañeros (moscas).