PRACTICA N°2-SEGUNDO BÁSICO

Calentamiento: Juegos de movilidad articular, adaptación muévete en luz verde, a moverse con silbato, trabajos coordinativos de los pies y manos.

Juego n°1: pinta animal, los estudiantes que les toca realizar la pinta escogen algún tipo de animal para desplazarse y los estudiantes que corren deben adoptar la misma forma, alternativas que pueden escoger rana, conejo, caballo, canguro, águila, entre otras.

Transición a segundo básico: agregar cangrejo, serpiente, mono. (movimientos de desplazamientos más complejos).

Juego n°2: escapa del profesor, el profesor tratara de atrapar a los estudiantes, una vez atrapados deberán ayudar al profesor para capturar a todos sus compañeros.

Transición a segundo básico: agregar movimientos laterales y a un pie.

Espacio de juego: Zona sin techo.

Cuadrado verde: Profesor.

Círculos amarillos: Estudiantes.

Agregar tiempo recreativo, donde \*TODOS\* los estudiantes deban realizar alguna actividad por iniciativa propia, esto con el fin de complementar las habilidades motrices trabajadas.

\*IMPORTANTE IR RECORDANDO A LOS ESTUDIANTES SU LATERALIDAD CON ARTICULACIONES, COMO POR EJEMPLO, RODILLA, CADERA, HOMBROS\*