JUEGO N°2 CUARTO BÁSICO

Calentamiento: Juego articular haciendo preguntas a los estudiantes.

Actividad n°1.

Juego Calamar muévete en luz verde, el profesor gritara o tocará su silbato para dar inicio en la partida luz verde, cuando el profesor gire los estudiantes deberán detenerse, si hay algún movimiento el estudiante queda rezagado para cuando vuelva a iniciar el juego. Incluir movimientos de saltos y laterales para complementar las habilidades motrices básicas.

ZONA AZUL: ESPACIO SIN TECHO.

Semáforo: Profesor

Rectángulo: Zona de salida estudiantes.

\*IMPORTANTE REPASAR ZONAS DERECHAS E IZQUIERDAS DE SU CUERPO, CON EL FIN DE REFORZAR LA LATERALIDAD DEL ESTUDIANTE\*

\*DEJAR ESPACIO PARA QUE EL ESTUDIANTE PUEDA APLICAR ESTAS ACTIVIDADES MOTRICES DE FORMA AUTÓNOMA\*