**Ficha N 2 Pensamiento matemático.**

**Ubicación espacial (cerca, lejos, adentro, afuera).**

|  |
| --- |
| **NOMBRE:** |
| **FECHA:** |

* A través del juego “Simón manda “utilizando diferentes materiales (juguetes, lápices, el cuerpo para seguir movimientos, entre otros) y seguir las instrucciones entregadas por el adulto tales como:

Ponerse de pie cerca de la silla.

Ponerse de pie lejos de la silla.

Dejar el juguete adentro de la mesa.

Dejar el juguete afuera de la mesa.

* Dibuja la parte del juego que más te gusto.

|  |
| --- |
|  |