



Creación 2.3: Grabado y naturaleza.

Unidad 1: Creación visual, persona y naturaleza.

Objetivo: Crear una estampilla que represente la flora y fauna nativa de Chile, utilizando técnicas de grabado.

Clase anterior: Se entregaron seis copias de pruebas de grabado: tres de grabado por incisión y tres de grabado por recorte.

Actividad de clase:

1. Crear el marco de la estampilla.
2. Crear la matriz de la estampilla, utilizando técnicas de grabado con goma eva con incisión y con recorte. Recuerda integrar texto e imagen.
3. Imprimir la matriz.

Ejemplos:

